

**EDITAL N° 003/2021**  
**FAESA CENTRO UNIVERSITÁRIO**  
**MOV.IE**

O presente Edital dispõe sobre os procedimentos relativos à realização do **HACK FAESA – Edição Híbrida**.

O Mov.ie - Movimento de Inovação e Empreendedorismo da FAESA torna público a todos os interessados que estão abertas as inscrições para a participação do HACK FAESA – Edição Híbrida. Este Edital será regido pelo Mov.ie, que por meio de suas atribuições detém a competência para receber os documentos, analisá-los e realizar o deferimento ou indeferimento das inscrições.

#### **O PROJETO**

**Art. 1º** - O HACKFAESA é um hackathon universitário, que pretende reunir estudantes e profissionais de todas as áreas oportunizando a criação de soluções inovadoras.

§ 1º - Um hackathon é uma maratona de programação, onde durante a maratona os participantes irão desenvolver soluções para um dos desafios propostos pela comissão organizadora, alinhado com as necessidades da sociedade ou do mercado.

§ 2º - Nesta edição, o HACK FAESA será na modalidade **Híbrido**, onde os Bootcamps e Maratona irão ocorrer **online** e a apresentação das soluções, em formato Pitch, ocorrerá **presencialmente** na FAESA, respeitando o protocolo de biossegurança.

#### **OBJETIVOS**

**Art. 2º** - Fomentar a criatividade, a inovação e o empreendedorismo, desenvolvendo propostas de soluções práticas que beneficiem nossa sociedade ou o mercado.

**Art. 3º** - Gerar protótipos de produtos digitais como proposta de solução para os temas que são propostos como desafios.

#### **INSCRIÇÃO PARA O HACKATHON**

**Art. 4º** - Poderão se inscrever para o HACK FAESA – Edição Híbrida estudantes ou profissionais de qualquer área de formação que se enquadrem em uma das categorias, “Estudante” ou “Formado”, conforme definições apresentadas nos parágrafos 1º e 2º do presente artigo.

§ 1º - Categoria Estudante: aluno de curso técnico, tecnólogo ou graduação, de qualquer curso, devidamente matriculado em instituição de ensino superior reconhecida pelo MEC;

§ 2º - Categoria Formado: pessoa que possui curso de graduação completo, em qualquer curso realizado em instituição de ensino superior reconhecida pelo MEC, com devida comprovação. Nesta categoria se enquadram, também, os alunos de pós-graduação ou segunda graduação.

**Art. 5º** – As inscrições para o hackathon ficarão abertas no período de 24/09/2021 até 29/10/2020 às 23:59, devendo ser realizadas exclusivamente através do portal VP Eventos.

**Art. 6º** – Valor das inscrições:

§ 1º - Categoria Graduação FAESA (40 vagas): Estudante FAESA de cursos técnicos ou graduação: R\$ 25,00 (Vinte e cinco Reais);

§ 2º - Categoria Graduação Visitante (10 vagas): Estudante de graduação de outra instituição de ensino: R\$ 30,00 (Trinta Reais);

§ 3º - Categoria Formados (10 vagas): Formados e estudantes de pós-graduação da FAESA ou de outra instituição de ensino: R\$ 30,00 (Trinta Reais).

§ 4º - Caso as vagas, em qualquer das categorias, não sejam totalmente preenchidas, fica a critério da Comissão Organizadora do evento, definir qual será a melhor conduta a ser adotada.

§ 5º - Os participantes poderão optar pela compra da camisa do evento, no valor de R\$30,00, no ato da inscrição via VP Eventos.

## **INSCRIÇÃO PARA BOOTCAMPS**

**Art. 7º** - O HACKFAESA realiza Bootcamps, que são minicursos para orientar seus integrantes sobre ferramentas que podem auxiliar na construção, modelagem e prototipagem do projeto, bem como pode contribuir com conhecimentos de gestão de negócios e aplicabilidade no mercado.

§ 1º - Serão realizados Bootcamps com os seguintes temas: Canvas + Design Thinking; Pitch; UX/UI; Desenvolvimento de Soluções Full Stack.

§ 2º - Os Bootcamps serão realizados online nos dias que antecedem a abertura oficial da maratona e qualquer pessoa poderá se inscrever.

**Art. 8º** – As inscrições para os Bootcamps serão iniciadas no dia 24/09/2021 e ficarão abertas até 48h antes do início do Bootcamp (observar o cronograma dos bootcamps no Art. 29), devendo ser realizadas exclusivamente através do portal VP Eventos.

**Art. 9º** – Valor das inscrições:

§ 1º - Categoria 1: Estudante FAESA de cursos técnicos ou graduação: R\$ 10,00 (Dez Reais);

§ 2º - Categoria 2: Estudante de graduação de outra instituição de ensino: R\$ 15,00 (Quinze Reais);

§ 3º - Categoria 3: Formados e estudantes de pós-graduação da FAESA ou de outra instituição de ensino: R\$ 15,00 (Quinze Reais).

## **DESISTÊNCIA**

**Art. 10º** – O valor referente à inscrição somente será devolvido se o participante formalizar a sua desistência com 24 horas de antecedência do início da atividade inscrita.

## **COMPOSIÇÃO DA EQUIPE**

**Art. 11º** – Será permitida a formação de no máximo 12 grupos, que deverão ser formados por no mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) integrantes.

§ 1º - Cada equipe deve conter pelo menos 1 (um) programador;

§ 2º - As equipes serão compostas de maneira mista, podendo conter participantes das categorias Estudante e Formados;

§ 3º - Fica proibida a formação de equipe composta exclusivamente por membros da categoria Formados, sendo restrita 2 vagas por equipe; caso ocorra a presença de mais de 2 Formados na equipe, fica reservado à Comissão Organizadora o direito de desfazer a equipe e redistribuir os participantes, de forma a garantir um balanceamento e maior competitividade entre as equipes.

## **DESAFIO**

**Art. 12** - Os desafios do HACK FAESA – Edição Híbrida serão divulgados minutos antes do início da maratona, ao final da cerimônia de abertura, e cada equipe poderá escolher apenas um dos desafios para trabalhar.

## COMPROMISSO COM O EVENTO

**Art. 13** - O evento será oficialmente iniciado no dia 05/11/2020 às 18h através da **Cerimônia de Abertura**, que ocorrerá através de vídeo conferência no Zoom e transmitida ao público através do Youtube da FAESA.

**Parágrafo único** - Não será permitido que uma equipe, por completo, deixe a sua sala do Discord antes das 21h do dia 06/11/2020. Caso isso ocorra, a equipe será desclassificada.

**Art. 14** - A **Cerimônia de Encerramento** ocorrerá no dia 07/11/2020 de 8 às 12h, **de forma presencial**, e será composta por apresentação dos projetos desenvolvidos através de um pitch de cada grupo para a banca avaliadora e premiação dos 3 grupos vencedores.

**Parágrafo único** - Todas as equipes devem estar presentes pontualmente às 8:00 do dia 07/11/2020, no Auditório da FAESA, onde pelo menos um membro da equipe deve comparecer para realizar a apresentação do pitch; caso contrário a equipe será desclassificada.

**Art. 15** – É responsabilidade do participante dispor do seu próprio computador, ter acesso à internet e estar apto a utilizar as ferramentas Zoom, Microsoft Teams e Discord, pois a FAESA não se responsabilizará pela disponibilização de nenhum destes itens aos participantes.

## ORIGINALIDADE DO CÓDIGO

**Art. 16** – Os participantes são encorajados a utilizar bibliotecas, APIs, e todo o tipo de ferramenta que facilite o desenvolvimento; contudo, para manter o "fair-play", todos devem começar ao mesmo tempo, e sem reutilizar código de projetos anteriores, ou seja, todo o código deverá ser desenvolvido durante o evento, e somente no evento.

**§ 1º** - Não há restrição de plataforma: poderá ser qualquer tipo de aplicação, desenvolvida em qualquer plataforma: web, mobile, desktop, hardware, nuvem ou qualquer outra.

**§ 2º** - Caso seja evidenciado e julgado pela comissão organizadora, havendo evidências de reutilização de código de projetos anteriores, a equipe será desclassificada.

## PROPRIEDADE INTELECTUAL

**Art. 17** – Quaisquer direitos de propriedade intelectual, resultantes da execução dos trabalhos, incluindo-se aqui, mas não restritos a, inventos, programas de computador, aperfeiçoamentos,

metodologias e inovações técnicas, produtos ou processos, privilegiáveis ou não, nos termos da Lei nº 10.973/04 e demais leis de proteção da Propriedade Intelectual, obtidos na execução do presente evento, serão de titularidade das partes envolvidas no projeto.

**§ 1º** - Para a utilização de direitos protegidos por propriedade intelectual, de titularidade de terceiros, necessária para a execução do Projeto, deverá ser apresentada a respectiva licença de uso, sendo proibido o uso de produtos não licenciados.

**§ 1º** - A não observação do procedimento previsto no item anterior, desonerará a FAESA da obrigação de pagamento de indenizações, taxas ou comissões porventura devidas e fixadas em juízo, caso seja arguida por seus titulares a infringência de direitos de propriedade intelectual.

**Art. 18** – A FAESA não se responsabiliza por futuras ocorrências relacionadas ao HACK FAESA – Edição Híbrida.

#### **APRESENTAÇÕES E ENTREGAS**

**Art. 19** – Sobre as apresentações e entregas de protótipos:

**§ 1º** - As equipes deverão apresentar seus protótipos para adquirir o direito de concorrer aos prêmios;

**§ 2º** - Os protótipos deverão ser produtos digitais criados por puro código, designs/layouts, jogos, robôs ou outros formatos, desde que atendam ao desafio proposto;

**§ 3º** - Entende-se como “protótipo” o que foi criado pela primeira vez, durante determinado projeto, servindo de modelo ou molde no desenvolvimento de produtos para futuras produções;

**§ 4º** - Não serão permitidos Power Points, vídeos, ou qualquer outra forma de apresentação que não seja uma demonstração do protótipo em funcionamento no formato de um pitch de no máximo 5 minutos.

#### **BANCA AVALIADORA, CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E HANKING**

**Art. 20** – A banca avaliadora pode ser constituída de representantes de empresas parceiras, profissionais ou professores, desde que haja consonância entre a Comissão Organizadora do evento e as empresas parceiras que estão participando.

**Art. 21** – Os critérios de avaliação considerados pela banca avaliadora são: originalidade, design, utilidade, produto de mercado, viabilidade e pitch.

**§ 1º** - Definição dos critérios:

- **Originalidade** – É inovador? O quanto é novo?
- **Design** – Como é a experiência para o usuário?
- **Utilidade** – É algo realmente útil? Resolverá algum tipo de problema ou necessidades de um segmento de usuários?
- **Produto de Mercado** – O quanto o seu produto gera interesse do mercado, ou o quanto ele é fácil de ser comercializado.
- **Viabilidade** – É tecnicamente executável? É financeiramente sustentável?
- **Pitch** – Avaliar a clareza, objetividade, formalidade e criatividade da apresentação.

**§ 2º** - Cada critério receberá uma pontuação de 1 a 5 e o resultado final corresponderá à soma dos pontos recebidos em cada critério. A pontuação segue a seguinte graduação:

1 – Insatisfatório;

2 – Ruim;

3 – Razoável;

4 – Bom;

5 – Muito bom.

**§ 3º** - Em casos de empate entre um ou mais grupos a banca avaliadora será a única responsável pela decisão do grupo vencedor.

**Art. 22** – Na Cerimônia de Encerramento serão conhecidos os vencedores do HACK FAESA – Edição Híbrida e para efeitos de divulgação do resultado do evento, somente serão apresentados os 3 primeiros colocados.

## PREMIAÇÃO

**Art. 23** – Os prêmios serão distribuídos conforme apresentado a seguir.

**§ 1º** - Serão premiados o 1º, 2º e 3º lugares. Os prêmios serão de R\$ 1.500,00 (mil e quinhentos Reais) para o 1º lugar, R\$ 1.000,00 (mil Reais) para o 2º lugar e R\$ 500,00 (quinhentos Reais) para o 3º lugar;

**§ 2º** - Os grupos premiados serão anunciados na Cerimônia de Encerramento e deverão retirar o seu prêmio em momento posterior a ser agendado com a FAESA;

§ 3º - A organização do HACK FAESA entrará em contato com as equipes para informar a data e forma de pagamento da premiação;

§ 4º - As empresas patrocinadoras detêm o direito de oferecer premiação extra aos grupos vencedores, esta é uma decisão exclusiva das próprias empresas e elas poderão anunciar estas premiações nas Cerimônias de Abertura ou de Encerramento.

## DIREITOS DE IMAGEM

**Art. 24** – O participante concorda em ceder à equipe do HACK FAESA FAESA – Edição Híbrida os direitos de divulgação de sua imagem em mídias físicas e digitais, tais como jornais, sites, páginas de redes sociais, ou qualquer outro veículo de comunicação.

## TERMO DE COMPROMISSO

**Art. 25** – Ao confirmar sua inscrição, o participante concorda com os termos deste edital, evidenciando-se:

§ 1º - Propriedade intelectual, concordando com os Art. 17 e 18 deste edital;

§ 2º - Direito de uso de imagem, concordando com o Art. 24 deste edital;

§ 3º - Ciência da presencialidade na FAESA, para apresentação do Pitch com a solução proposta pela equipe, no domingo, dia 07/11/2021, a partir das 8 horas;

§ 4º - Não utilização de álcool ou drogas ilícitas;

§ 5º - A inscrição no presente evento não gera qualquer tipo de vínculo empregatício, com a FAESA ou qualquer outra empresa envolvida.

## ORIENTAÇÕES GERAIS

**Art. 26** – Após a abertura do evento os participantes serão instruídos pela Comissão Organizadora como proceder para se dirigirem às suas respectivas salas do Discord, com o intuito de iniciar as atividades para prototipação.

**Art. 27** – Os protótipos poderão ser testados antes da apresentação à banca avaliadora, porém esta é uma responsabilidade de cada grupo.

**Art. 28** – Visitas às salas do Discord serão realizadas pelas empresas patrocinadoras, com a finalidade de oferecerem mentoria.

§ 1º - Horário de visitas: a visitação será livre ao longo dos dias 05 e 06/11/2020;

§ 2º - Publicidade: não será admitida qualquer tipo de campanha publicitária por parte dos visitantes dentro das salas do Discord;

§ 3º - Contribuição: os mentores poderão contribuir a nível de consultoria e esclarecimento de dúvidas com os grupos, mas ficam proibidos de oferecer ferramentas ou produtos disponíveis em suas empresas, sob a pena de perderem o direito a mentoria e ocasionar a desclassificação do grupo beneficiado.

## CRONOGRAMA

**Art. 29** – O HACK FAESA – Edição Híbrida ocorrerá de acordo com as datas apresentadas na tabela a seguir.

| PROGRAMAÇÃO HACKFAESA Híbrido                                 |                           |
|---|---------------------------|
| Atividade   | Data de execução          |
| Divulgação do Evento  | 24/09/2021                |
| Abertura das inscrições para o Hackathon e Bootcamps          | 24/09/2021                |
| Encerramento das inscrições para Maratona HACKFAESA           | 29/10/2021                |
| Bootcamp <b>Online</b> Canvas + Design Thinking               | 08/10/2021 das 20h às 22h |
| Bootcamp <b>Online</b> Pitch                                  | 22/10/2021 das 18h às 20h |
| Bootcamp <b>Online</b> UX/UI                                  | 22/10/2021 das 20h às 22h |
| Bootcamp <b>Online</b> Desenvolvimento de Soluções Full Stack | 28/10/2021 das 18h às 22h |
| Cerimônia de Abertura <b>Online</b>                           | 05/11/2021 às 18h         |
| Maratona HACKFAESA <b>Online</b>                              | 05, 06 e 07/11/2021       |
| Cerimônia de Encerramento e Premiação <b>Presencial</b>       | 07/11/2021 das 8h às 12h  |

Vitória, 24 de setembro de 2021.



**Sarah Heidtmann Avila Ramos**

Gestora do Mov.ie FAESA