

inspira.



Un sueño bestial

Un proyecto sobre el sueño
4 años | Proyecto 2

Proyecto de muestra



Guía del maestro



Naturaleza, calma, belleza... ¡y aprendizaje!

Un sueño bestial es el segundo proyecto de Inspira 4 años donde los alumnos se adentran en el mundo animal, siguiendo su interés natural en estas edades. A lo largo de esta investigación, conocen cómo, cuándo y dónde duermen algunos animales y profundizan en el mundo de las emociones y en la importancia del descanso. También aprenden a comunicar sus ideas para poder crear su producto final.

Como **producto final** los niños se convierten en *Expertos en sueño animal* y realizan una conferencia en la que, de forma cooperativa, explican a compañeros de otros cursos todo lo que han aprendido del sueño de algunos animales que han conocido a fondo a lo largo del proyecto.

Objetivos generales

- Conocer los hábitos de sueño de diferentes animales.
- Discriminar los nidos o madrigueras en los que duermen los animales.
- Iniciarse en habilidades matemáticas (clasificación, seriación y numeración).
- Utilizar la lengua como fuente de conocimiento e instrumento de expresión de ideas y emociones.
- Participar en propuestas de representación y expresión plástica y musical.
- Desarrollar la conciencia corporal y la atención plena a través de secuencias libres y guiadas.

Libro del alumno



Creatividad sin límites

Inspira propone una **metodología** basada en la manipulación y en la exploración como formas de descubrimiento. Todas las sesiones son **experienciales** para que los niños descubran el mundo desde el asombro y aprendan **jugando, tocando, ensuciando y admirando** lo que les rodea.

Solo algunas sesiones incorporan una actividad para que los alumnos puedan **plasmear sus conocimientos, ideas y sensaciones** en la Carpeta de aprendizaje. Son un complemento final de la sesión y no pueden entenderse sin las actividades realizadas previamente en el aula.

Hay una Carpeta de aprendizaje para cada proyecto del curso, cuyas hojas son extraíbles y convertibles en el formato que quieras.

Todas las páginas están diseñadas para fomentar tanto el **aprendizaje** como la **imaginación**.

Se proponen juegos visuales con diferentes elementos orgánicos para conectar al niño con la naturaleza. La **fotografía** les permite reconocer el entorno fácilmente y la **ilustración** les estimula y potencia su creatividad innata. El blanco es un componente fundamental para dar espacio a la expresividad del alumno.



Los animales tienen formas de dormir muy curiosas: algunos duermen solos, otros acompañados, unos de día, otros de noche, unos de pie, otros boca abajo... En este proyecto también descubriremos por qué dormimos, prepararemos la cama a un orangután y jugaremos a ser jirafas en la sabana. ¿Te lo explicamos a ritmo de nana?

Bienvenido al proyecto
Un sueño bestial.