

MATRIZ CURRICULAR

MOD		ENGENHARIA. DE SOFTWARE
1	Tecnologia Empreendedora	Matemática para Negócios
		Sistemas Integrados
		Comunicação Criativa
		Análise Administrativa
		DNA EMPREENDEDOR
2	Princípios Computacionais	Lógica Computacional e Matemática
		Design Filosófico Científico
		Modelagem de Processos
		Gestão Organizacional
		ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO
3	Governança de TI	Inteligência Emocional
		Diversidade e Cultura
		Arquitetura Moderna de Computadores
		Cálculo Diferencial e Integral
		Gestão de Projetos
		Estrutura de Dados
		MODELAGEM E ADMINISTRAÇÃO DE DADOS
4	Concepção de Sistemas	Gestão da Qualidade de Software
		Segurança da Informação
		Sistemas Operacionais
		Análise e Projeto de Sistemas
		Metodologias Ágeis
		PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS
5	Análise e Des. de Sistemas	Auditoria de Sistemas
		Infraestrutura de Redes
		Estatística Decisória
		Testagem de Software
		Engenharia de Software
		PROJETO PRÁTICO

MATRIZ CURRICULAR

MOD		ENGENHARIA. DE SOFTWARE
6	Computação Disruptiva	Design de Jogos Digitais
		Programação para Web
		Interação Humano-computador
		Estrutura de Dados Avançados
		Sistemas Lineares
		PROGRAMAÇÃO MOBILE
7	Data Science	Negociação Estratégica
		Ética e Direito na computação
		Matemática Discreta
		Manutenção de Software
		Pesquisa Operacional
		Inteligência Artificial
		MINERAÇÃO DE DADOS
8	Cloud Computing	Sistemas Distribuídos
		Arquitetura de Software
		Sistemas de Apoio a Decisão
		Gestão da Inovação
		TI em nuvem
		INTERNET DAS COISAS - IOT
9		Teoria das Filas e processos estocásticos
		Engenharia de Software II
		Programação Avançada para Web
		Projeto e Análise de Algoritmos
		Contrato de Software
		SIMULAÇÃO E AVALIAÇÃO DE SOFTWARE