

in4mo FloorPlanner

Vi har utviklet et helt nytt tegneverktøy til bruk for planskisser, kalt in4mo FloorPlanner. Ved bruk av dette verktøyet vil planskisser bli mer nøyaktige og vises tydeligere. Mål som legges inn i planskissa kan også brukes i in4mo Cost Calculation (iCC). Det er mulig å legge til dører og vinduer i tegningene, slik at det regnes ut både brutto og netto veggareal.

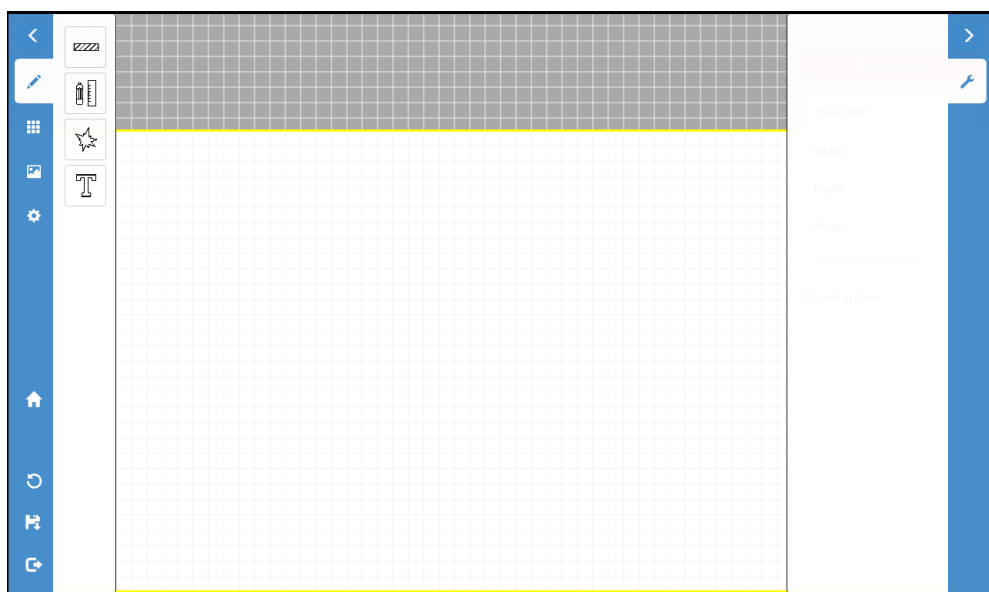
Verktøyet vil kun være tilgjengelig når besiktigelsen gjøres fra et nettbrett. For at overgangen til in4mo FloorPlanner skal skje mer gradvis, vil det nåværende tegneverktøyet fortsatt være tilgjengelig i en stund framover.

Nedenfor vil vi vise fram funksjoner i in4mo FloorPlanner. Legg merke til at fokuset her er å vise hvordan verktøyet fungerer, og er ikke ment for å gi et eksempel på ei god planskisse.

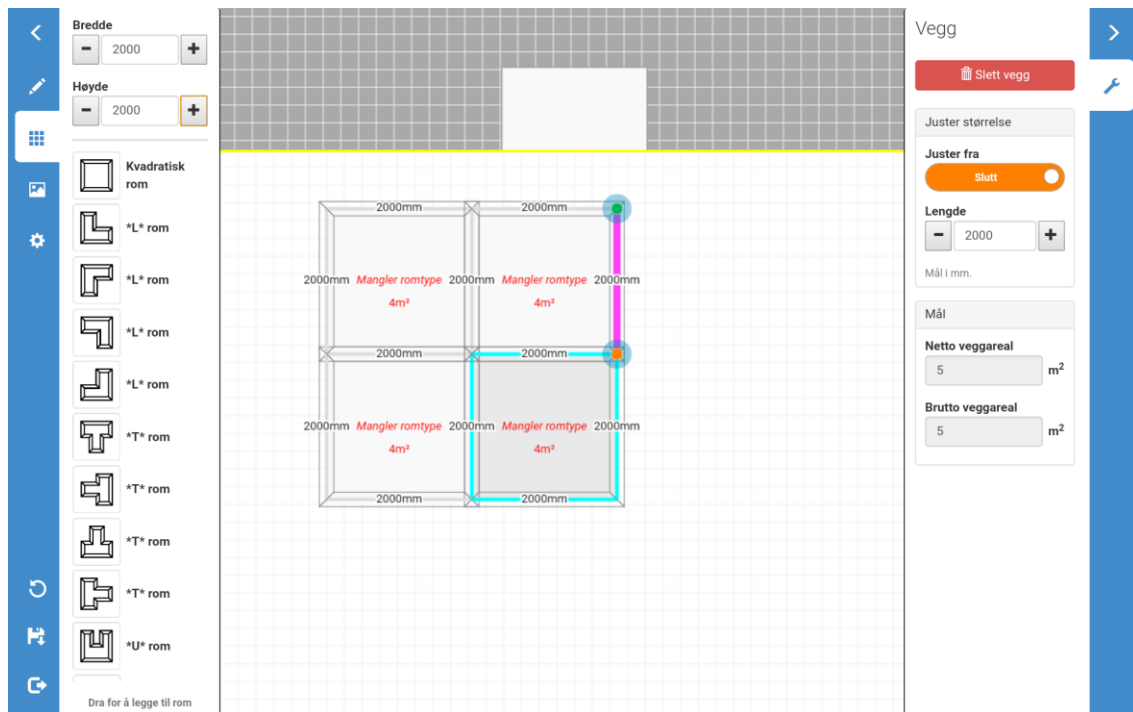
For å åpne in4mo FloorPlanner, gå inn på en rapport på nettbrettet og velg «in4mo FloorPlanner» i planskissefeltet.



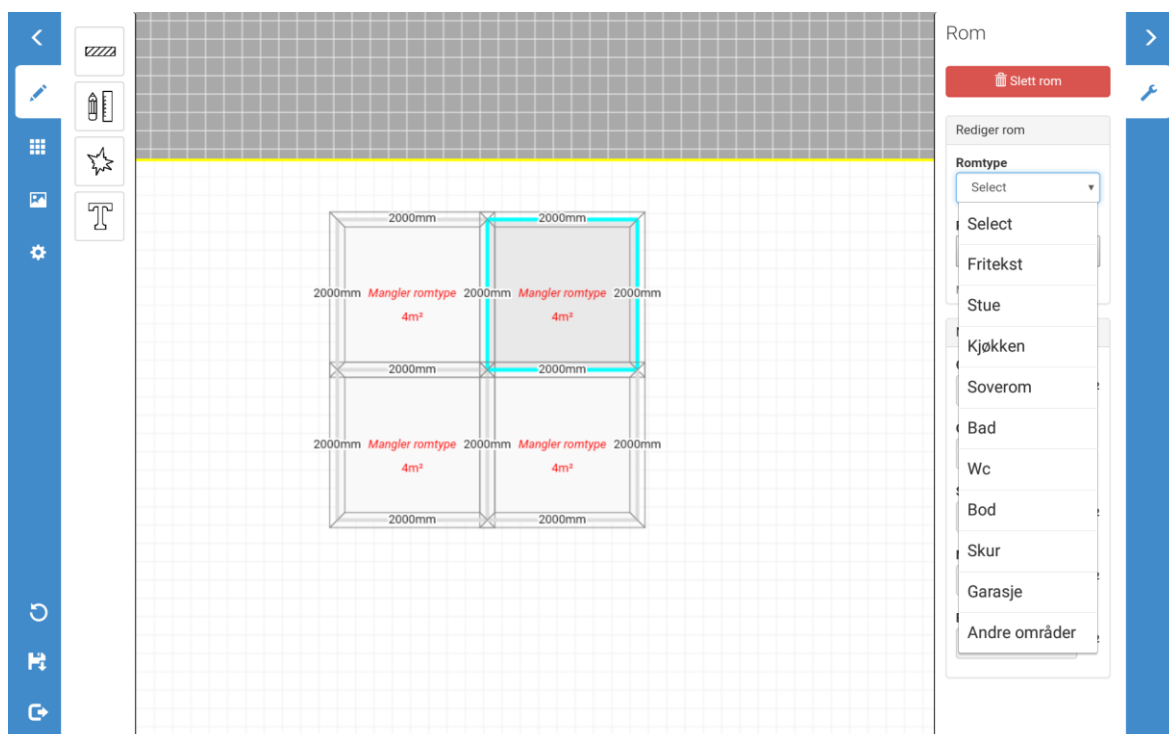
Når du åpner in4mo FloorPlanner vil følgende vindu åpnes.



Vi har lagt til flere forhåndsdefinerte romtyper som du finner under det tredje ikonet til venstre. Du kan velge rom og deretter dra rommet ned til det hvite arket. Du kan endre størrelsen på rommet overfor de forhåndsdefinerte rommene, og du kan også endre størrelsen på vegger som allerede er lagt til ved å markere en vegg og så endre størrelsen på høyre side av skjermen.



Det er mulig å velge en romtype for hvert enkelte rom ved å trykke på rommet og velge en romtype fra nedtrekksmenyen på høyre side av skjermen.



Når du har lagt til alle rommene, så er den grunnleggende strukturen av planskissa klar, og du kan begynne å gjøre flere ting, som å legge til flere vegger, legge til mållinjer, markere skaden, gi navn på rommene, legge til hvitevarer, samt dører, vinduer og andre ikoner.

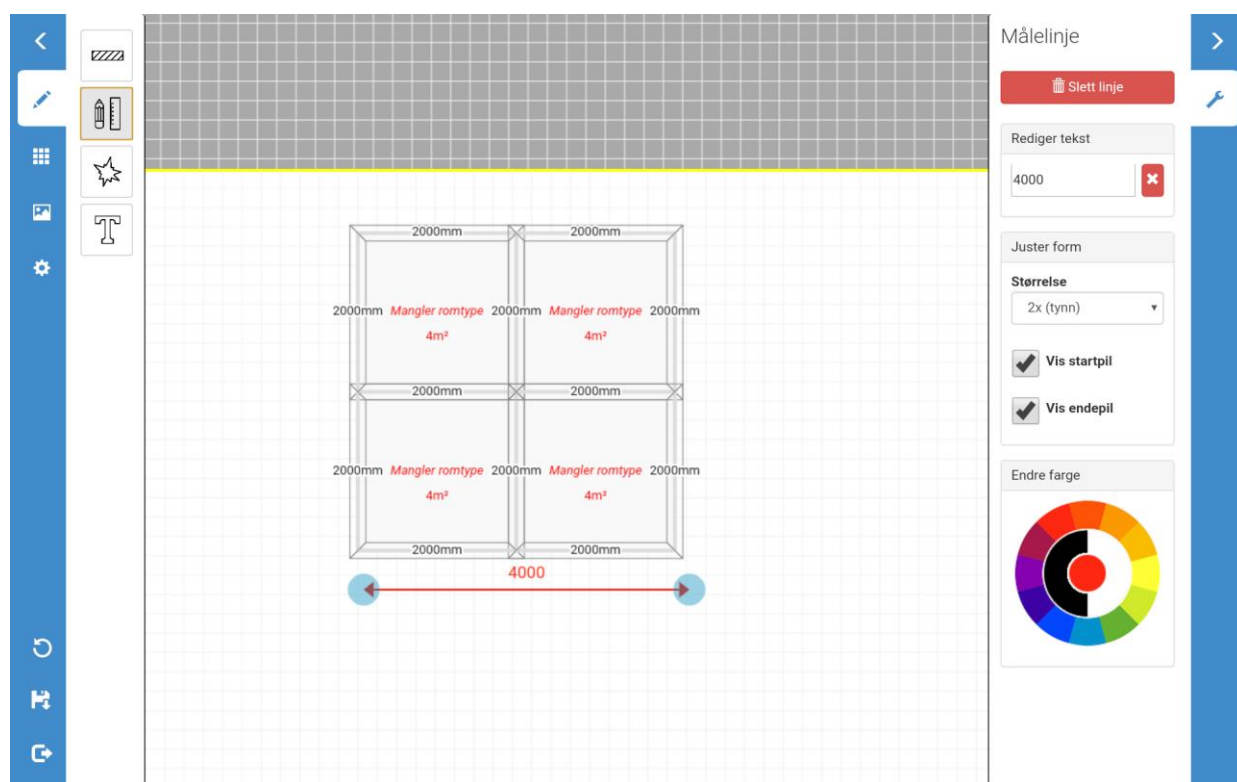
I dette eksempelet starter vi fra toppen.

 Ved å trykke på dette ikonet vil menyen til venstre skjules, slik at arket med planskissa fyller en større del av skjermen. For å hente menyen tilbake, trykk på pila igjen.

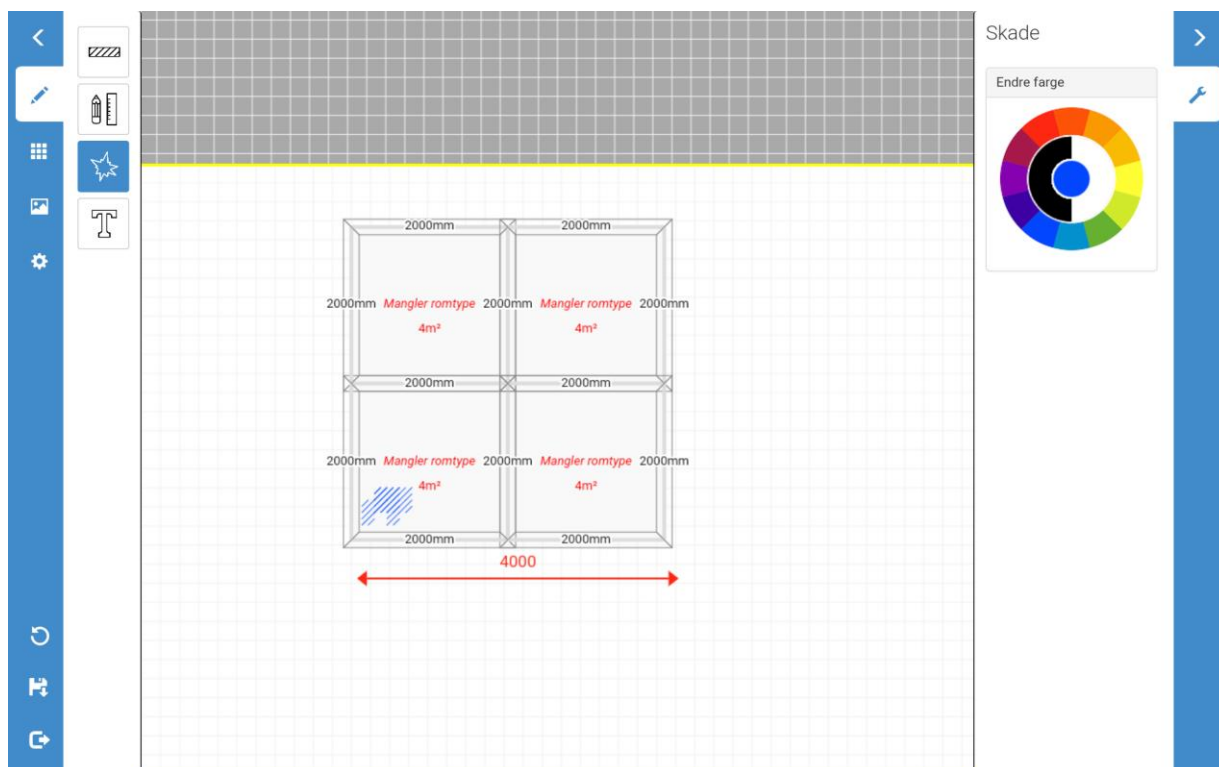
 Det andre ikonet fra menyen gir deg muligheten til å tegne vegger, legge til mål, markere skaden og skrive tekst.

 Dette ikonet lar deg tegne vegger og endre størrelsen på veggen. For å tegne en vegg, dra fingeren din på det hvite arket hvor veggen skal være.

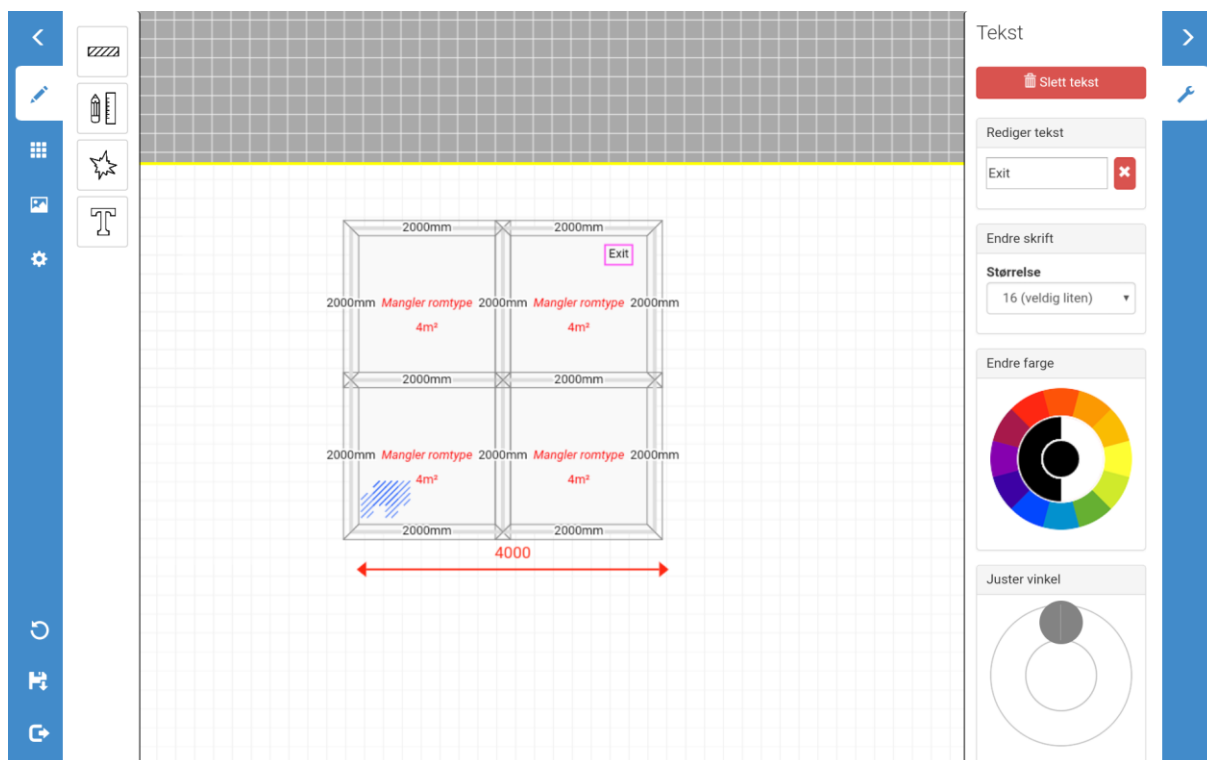
Det andre ikonet lar deg tegne mållinjer. Det er mulig å legge til tekst til disse linjene, og man kan også endre størrelsen, fargen samt velge om det skal vises piler på hver side av linja.



Det tredje ikonet lar deg markere skaden, og du kan også endre hvilken farge markeringen skal ha.



Det siste ikonet er fritext, som lar deg legge til tekst hvor du vil i skissa. Det er mulig å endre størrelsen, fargen og vinkelen til teksten fra menyen til høyre.





Det tredje ikonet til venstre lar deg velge forhåndsdefinerte rom.



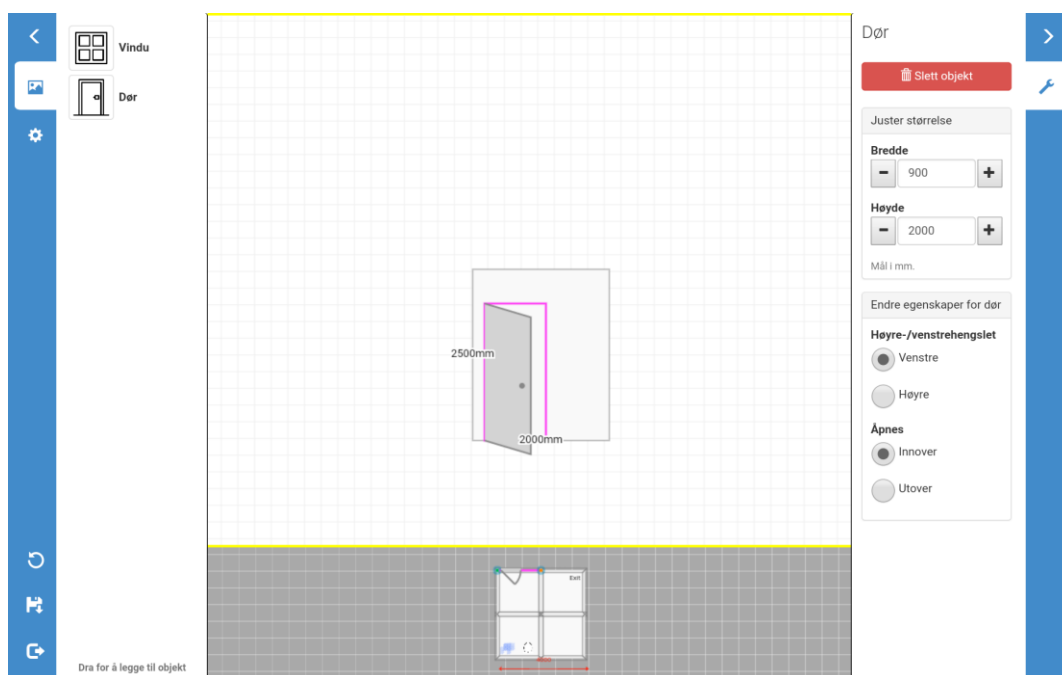
Det fjerde ikonet inneholder en rekke utklippbilder som kan legges til i planskissa for å vise til diverse elementer i bygningen. Det er mulig å endre størrelsen og vinkelen på elementene.

Interface showing a floor plan layout with various room types and fixtures. The layout includes a kitchen area with a sink, stove, and refrigerator, and a bathroom area. The interface includes a sidebar with icons for different room types and fixtures, and a right sidebar for the selected object (Toalett) with options to adjust size and angle.

For å legge til dører og vinduer, trykk på veggen du ønsker å legge til en dør eller vindu til.

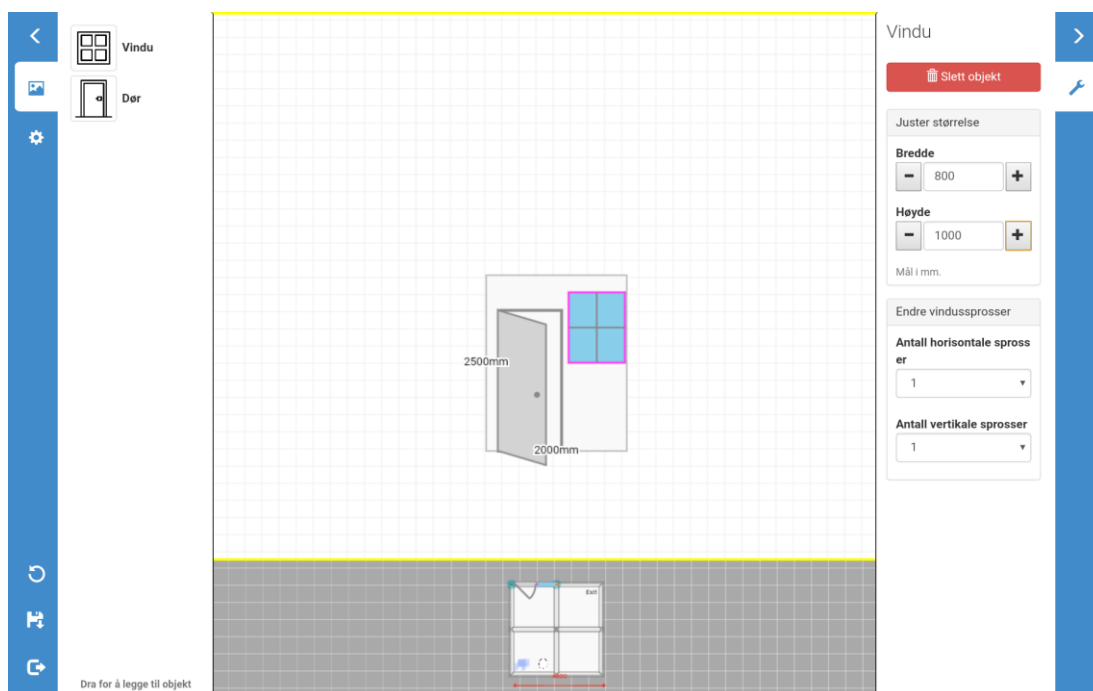
Interface showing the same floor plan layout, but with a new wall added. The right sidebar now shows the 'Vegg' (Wall) object settings, including 'Slett vegg', 'Juster størrelse' (Juster fra: Slutt, Lengde: 2000), and 'Mål' (Netto veggareal: 5 m², Brutto veggareal: 5 m²).

Når du har valgt en vegg, trykk på det grå området øverst i planskissa.



Når du trykker på det grå området vil du se vegg du valgte i mer detaljer. For å legge til ei dør, drar du helt enkelt ei dør fra venstre side ned til riktig sted på vegg. Du kan deretter endre bredden, høyden samt detaljer om hvilken vei døra åpner og hvilken side dørhåndtaket er på.

Vinduer legges til på samme måte. Du kan deretter endre størrelsen på vinduet samt velge hvor mange eventuelle sprosser det er på vinduet.



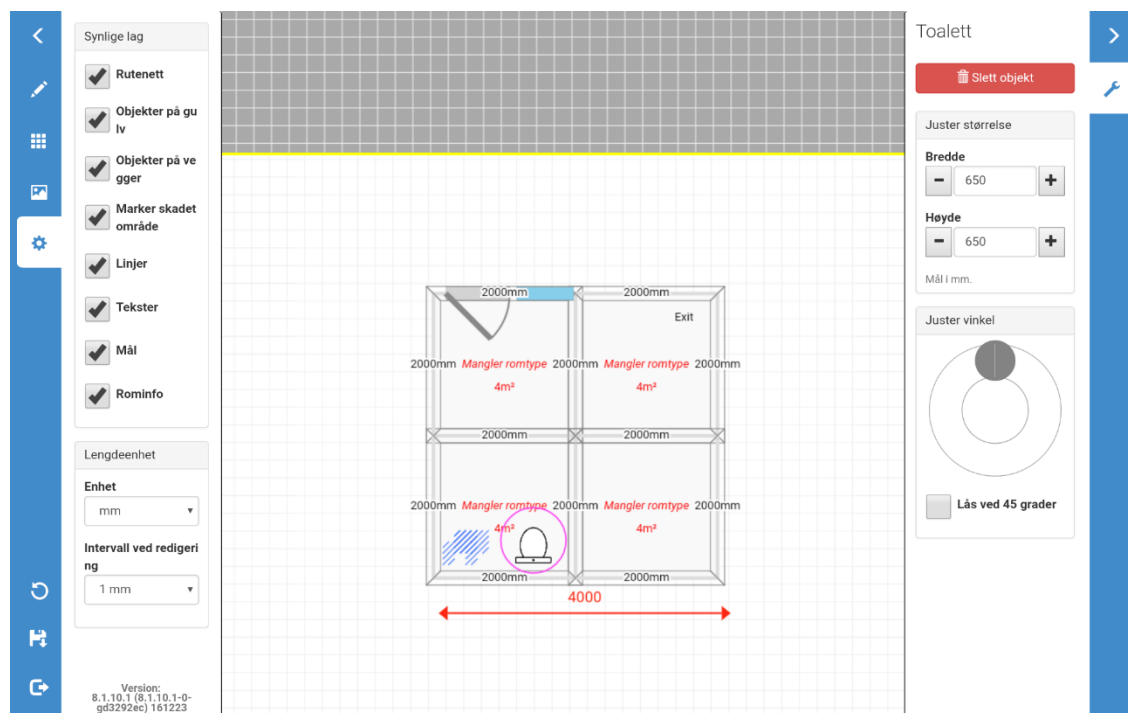
Når du er ferdig med dør og vinduer, trykk på det grå området nedenfor for å gå tilbake til planskissa.



Under innstillingene kan du velge hvilke elementer du ønsker at skal vises i planskissa.

Dersom du f.eks. ønsker å vise planskissa i besiktigelsesrapporten uten skadet område markert eller tekst til mål, kan du velge bort disse. Elementer du velger å ikke vise vil fortsatt være lagret i planskissa, men vil altså ikke vises i rapporten.

Du kan også endre hvor stort intervall størrelser skal endres med når du endrer størrelsen for et element i planskissa.



Ved å trykke på denne knappen vil du angre den siste handlingen du har gjort i planskissa.

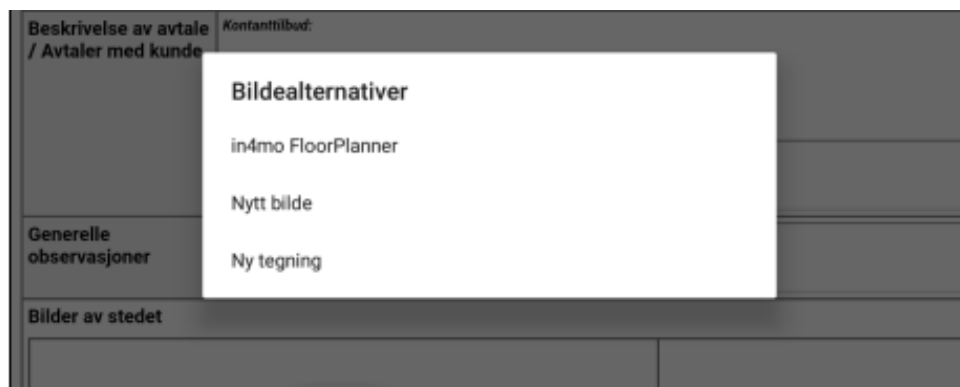


Ved å trykke på denne knappen vil planskissa lagres.



Ved å trykke på denne knappen vil du gå tilbake til rapportvisninga. Du vil bli spurt om du ønsker å lagre planskissa før du går tilbake til rapporten.

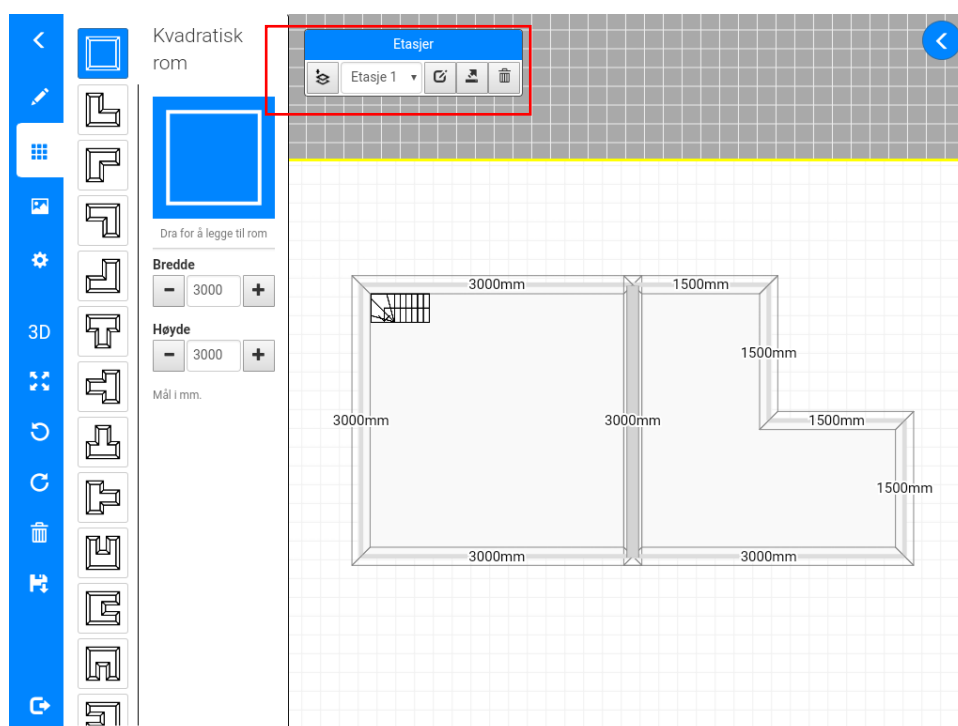
Det er mulig å kopiere planskissa du har laget med FloorPlanner over til et bildefelt under **Bilder av stedet**.



Dersom du velger å gjøre dette må du være obs på at systemet kun lagrer én versjon av planskissa. Dette innebærer at dersom du redigerer planskissa under **Bilder av stedet** og lagrer skissa, og du senere ønsker å redigere skissa under feltet **Planskisse**, vil du få opp den siste lagrede versjonen av skissa, hvilket altså ikke nødvendigvis er den samme skissa som ligger under **Planskisse**, dersom du har redigert under **Bildet av stedet**. Dersom du ikke gjør noen endringer i tidligere versjoner av planskissa vil systemet ta med et bilde av de i rapporten. Det er derfor viktig at du forsikrer deg om at planskissa som ligger under feltet **Planskisse** er klar før du kopierer den over til **Bilder av stedet**.

Mulighet for å legge til flere etasjer i planskissa

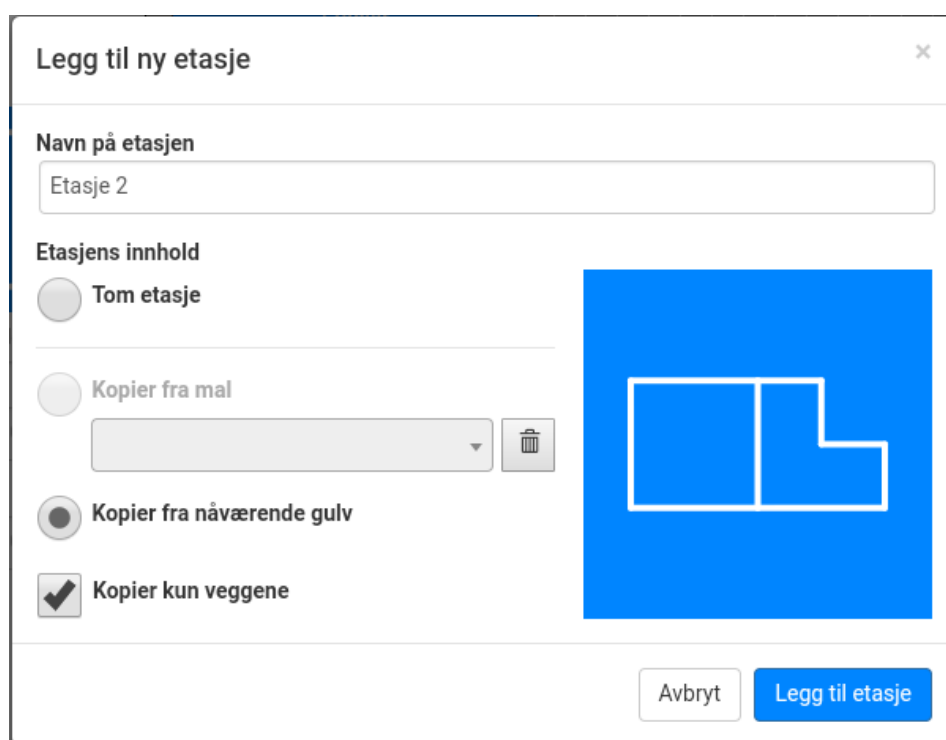
Det er mulig å lage planskisser med opptil ti etasjer. Etasjen du begynner å tegne når du begynner på ny skisse vil som standard kalles Etasje 1. Etasjemenyen vises over tegnearket.





For å legge til flere etasjer, klikk på . Dette åpner et vindu hvor du kan navngi den nye etasjen og velge hva slags etasje du ønsker å lage.

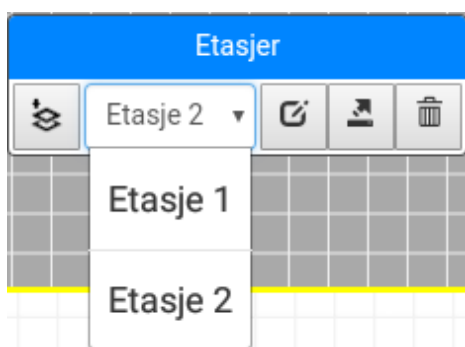
Dersom du velger *Tom etasje* åpnes et tomt ark som du kan begynne på fra start. Dersom du velger *Kopier fra mal* får du muligheten til å hente en mal du har lagret tidligere (etasjemaler forklares nærmere lenger nede i dokumentet). Ved å velge *Kopier fra nåværende gulv* vil den nye etasjen kopieres fra etasjen du er inne på når du legger til den nye etasjen. Dersom du ikke ønsker at den nye etasjen skal hente inn annet innhold fra nåværende etasje eller fra valgt mal, kan du huke av for boksen *Kopier kun veggene*. En forhåndsvisning av etasjen slik den vil bli lagt til vises i boksen til høyre.



The dialog box is titled "Legg til ny etasje" and contains the following elements:

- Navn på etasjen:** A text input field containing "Etasje 2".
- Etasjens innhold:** A section with four radio buttons and one checked checkbox:
 - ☐ Tom etasje
 - ☐ Kopier fra mal (with a dropdown menu and a trash icon)
 - ☒ Kopier fra nåværende gulv
 - ☒ Kopier kun veggene
- Preview:** A blue square representing the floor plan, with a white outline of a room layout.
- Buttons:** "Avbryt" (Cancel) and "Legg til etasje" (Add floor).

Når man har lagt til flere etasjer kan man bytte mellom forskjellige etasjer i etasjemenyen, ved å velge etasje fra nedtrekksmenyen.





Knappen lar deg endre navn på etasjen. Etasjene vil som standard få navnene Etasje 1, Etasje 2 osv., men du står fritt til å endre disse navnene.

Endre navn på etasjen

Etasje 2

Avbryt Endre navn på etasjen



Knappen lar deg lagre etasjen som en mal. Etasjemaler kan brukes senere i andre saker på samme enhet og konto. Dette kan f.eks. være nyttig når man jobber med flere leiligheter med samme struktur.

Lagre etasjen som mal

Etasje 2 mal

Avbryt Lagre mal

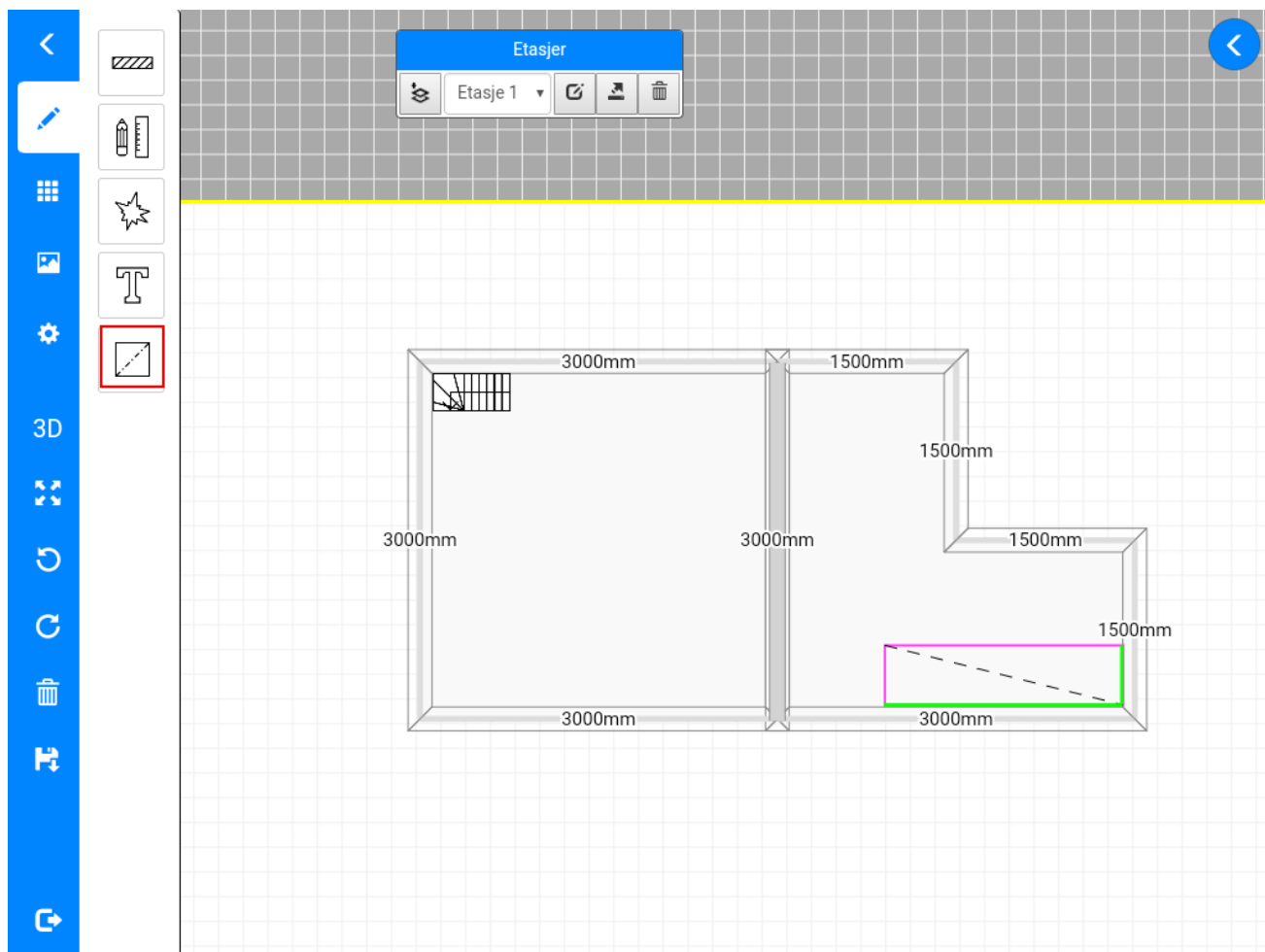
Malene vil som standard få navnet på etasjen pluss et siffer; Etasje 1 mal, Etasje 2 mal osv., men du står fritt til å gi de andre navn. Det er en god idé å gi de navn som gjør de lett gjenkjennelige senere.

MERK: Etasjen du har åpen når du går ut fra FloorPlanner er den som vil vises under Planskisse. Dersom du ønsker å få med andre etasjer i rapporten, kan dette gjøres ved å gå til *Bilder av stedet* nederst i rapporten, og åpne FloorPlanner. Velg ønsker etasje, lukk FloorPlanner og lagre. Denne etasjen vil dermed vises under *Bilder av stedet*, og dermed også komme med i rapporten. Denne handlingen kan gjentas for hver etasje du ønsker å ha med.

Objekter som kan trekkes fra arealet av vegger og gulv

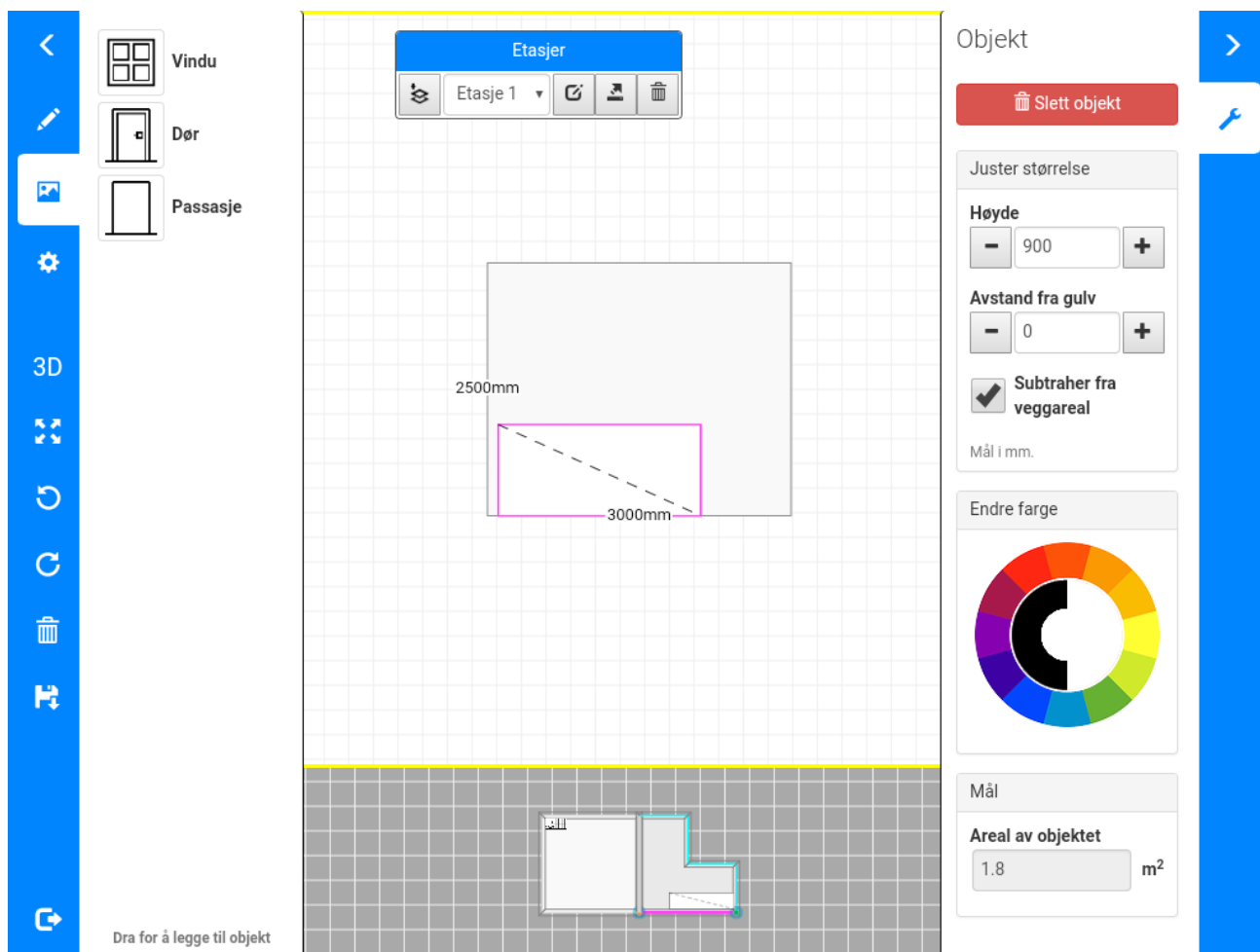
Det er nå mulig å legge til objekter i planskissa som trekkes fra arealet av gulv eller vegger. Dersom det f.eks. finnes ei kjøkkenøy på et kjøkken som ikke står på samme gulv som resten av rommet, er det mulig å legge til et objekt i skissa som representerer kjøkkenøya. Videre har man muligheten til å velge om arealet av objektet skal reduseres fra arealet av gulvet/veggen.

For å legge til et objekt, klikk på  fra menyen til venstre, under den øverste kategorien (blyant), og dra deretter fingeren bortover på skissa der hvor du ønsker å legge til objektet. Du kan endre størrelsen, fargen og vinkelen på objektet til høyre. Dersom boksen *Subtraher fra gulvareal* er huket av, vil arealet som dekkes av objektet ikke inkluderes i gulvarealet i rommet. Objekter kan flyttes ved å holde fingeren inne på objektet og så dra det bort dit man ønsker. Ved raskere trykk på objektet bytter man mellom å velge objektet og rommet.



Dersom objektet også påvirker arealet av veggen, må objektet legges til slik at det rører veggen(e) som påvirkes. Når man flytter på et objekt i tegninga vil siden(e) av objektet som rører en eller flere vegger markeres med grønn farge.

For å trekke fra arealet av objektet fra arealet av veggen, trykk på veggen, og gå til det grå området oppe i tegninga, trykk så på objektet, og huk av boksen *Subtraher fra veggareal*. Legg merke til at dersom et objekt flyttes opp på veggen slik at det ikke lenger er i kontakt med gulvet, så trekkes det ikke lenger av areal fra gulvet.



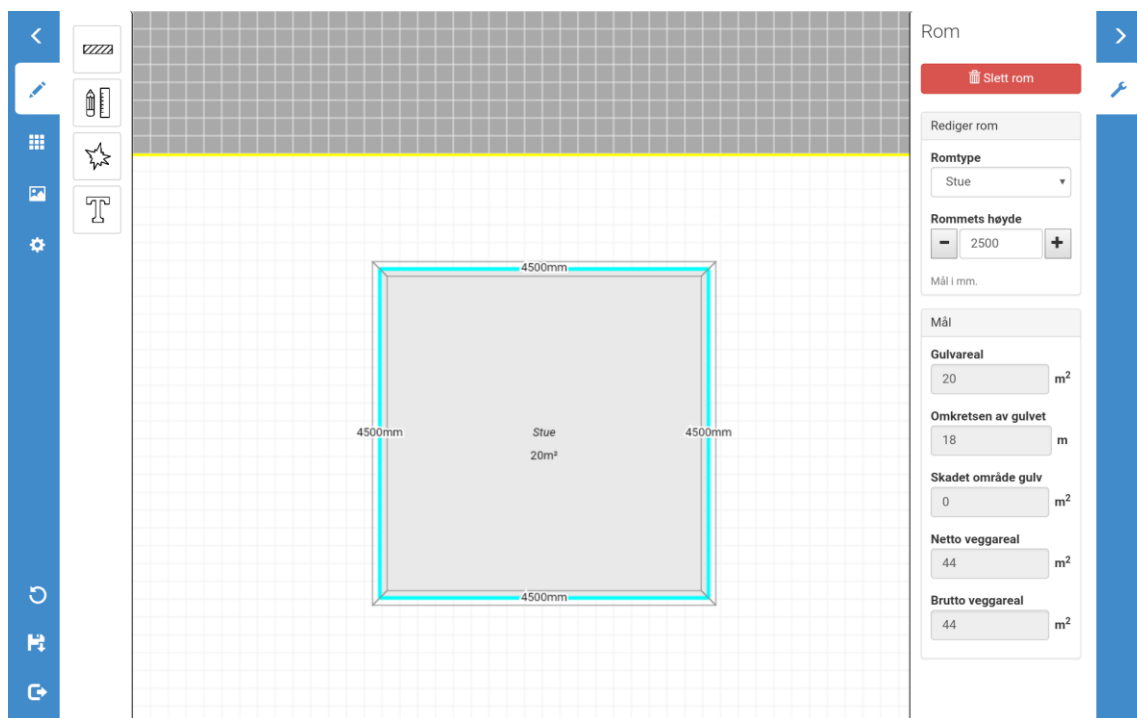
Mål hentes fra in4mo FloorPlanner til arbeidsplanen

Vi har utviklet et helt nytt tegneverktøy for å lage planskisser, kalt in4mo FloorPlanner. I dette verktøyet kan man lage mer nøyaktige planskisser. Mål man legger inn i planskissa kan deretter hentes til arbeidsplanen i in4mo Cost Calculation (iCC).

Det er mulig å legge til dører og vinduer i verktøyet, hvilket muliggjør utregning av både brutto og netto veggareal.

Det nye verktøyet vil først og fremst påvirke inspektører, og vi vil skrive egne veiledninger for bruk av verktøyet for partnere og interne inspektører. Det gamle tegneverktøyet vil fortsatt være tilgjengelig i en stund framover slik at overgangen til det nye verktøyet kan skje mer gradvis. Det nye verktøyet vil i første omgang kun være tilgjengelig på Android, og kommer til andre plattformer etter hvert.

Når arbeidsposter legges til i arbeidsplanen i en sak hvor det har blitt lagt til ei planskisse med mål som er tegnet i in4mo FloorPlanner, vil det være mulig å bruke disse målene for arbeidspostene. I eksempelet nedenfor har vi tegna ei planskisse i in4mo FloorPlanner under besiktigelsen.



Når en arbeidsplan settes opp og det skal legges til mål for arbeidsposter, så vil det være mulig å legge til mål som er lagt inn i in4mo FloorPlanner. Dersom man velger å bruke mål fra planskissa vil disse målene importeres til arbeidsposten og andre poster med samme enhet i samme rom og struktur.

