



# REGLAMENTO CLASH ROYALE TECMI CUP SERIES MÉRIDA



## INTRODUCCIÓN

Este reglamento servirá como regulación del torneo de Clash Royale de Tecmilenio eSports que se llevará a cabo de manera Online.

El torneo está organizado completamente por Tecmilenio y no tiene nada que ver con otra organización de videojuegos. Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por los administradores y los cambios serán notificados en el momento.



## CONTACTO

El contacto será directamente con la administración de **Tecmilenio eSports League** a través de:

Correo: [eSports@servicios.tecmilenio.mx](mailto:eSports@servicios.tecmilenio.mx)

Discord: <https://discord.gg/tXQ6x7H>

## CRONOGRAMA\*

### CRONOGRAMA

#### Inscripciones:

Del 1 de noviembre del 2021 al 17 de noviembre del 2021

#### Eliminación directa:\*

#### Día 1: 23 de noviembre del 2021

Fase 1: 7:00 p.m. a 8:00 pm (Hora del centro de México)

Fase 2: 8:00 p.m. a 9:00 p.m. (Hora del centro de México)

Fase 3: 9:00 p.m. a 10:00 p.m. (Hora del centro de México)

#### Día 2: 24 de noviembre del 2021

Fase 4: 7:00 p.m. a 8:00 pm (Hora del centro de México)

Fase 5: 8:00 p.m. a 9:00 p.m. (Hora del centro de México)

Fase 6: 9:00 p.m. a 10:00 p.m. (Hora del centro de México)

#### Día 3: 25 de noviembre del 2021

Fase 7: 7:00 p.m. a 8:00 pm (Hora del centro de México)

Fase 8: 8:00 p.m. a 9:00 p.m. (Hora del centro de México)



## Final \*\*

Fase 9: 9:00 p.m. a 10:00 p.m. (Hora del centro de México)

*\*Los horarios de partidas y rondas se darán a conocer antes de iniciar la fecha de juegos por medio de correos, discord y aviso en facebook.*

*\*\*La semifinal y final puede variar el día y la hora porque se realizará una transmisión en vivo por redes de Tecmilenio eSports.*

## DESCRIPCIÓN GENERAL

**Plataforma:** Móvil

**Formato de torneo:** Eliminación directa

**Formato de juego:** 1vs1

**Modo de juego:** Mejor de 3 partidas con bans, Mejor de 5 a partir de 8vos de final

## REGLAMENTO GENERAL

### 1. Administración

- Todos los jugadores deberán ser residentes de Mérida y/o ciudades alrededor: Tizimín, Valladolid, Motul, Izamal, Motul y Campeche .
- La administración podrá tomar decisiones arbitrales las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.
- **Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario.** Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

### 2. Participación



## 2.1. Inscripciones

- Los jugadores deben ser residentes del estado Mérida y/o ciudades alrededor: Tizimín, Valladolid, Motul, Izamal, Motul y Campeche.
- Cada jugador debe contar con una cuenta de Clash Royale activa.
- Los datos personales deberán ser reales; en caso de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del jugador.

## 2.2. De los participantes

- Todos los participantes del torneo se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento, tomando en cuenta que el incumplimiento o la desinformación podrían llevar en el peor de los casos, a la descalificación del jugador.
- Los datos personales deberán ser reales; en caso de Su tag deberá estar en el siguiente formato: [Nombre de Jugador]: ([#ID del jugador]). El ID es el que se encuentra justo debajo del nombre en tu perfil, detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del jugador de la liga.
- En un principio, los jugadores deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización por parte de Supercell a algún jugador puede perjudicar la participación del jugador mismo.
- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de la misma.
- Si un jugador tiene su cuenta con restricción de acceso, el se deberá comunicar con algún administrador para que permita la participación desde una cuenta diferente a la listada.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.
- Está prohibido que los nombres de los participantes contengan vulgaridades o hagan referencia y/o incitación a la violencia, xenofobia, o palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes o vayan en contra de los valores de la Universidad Tecmilenio.

## 2.3. Cambios de nombre

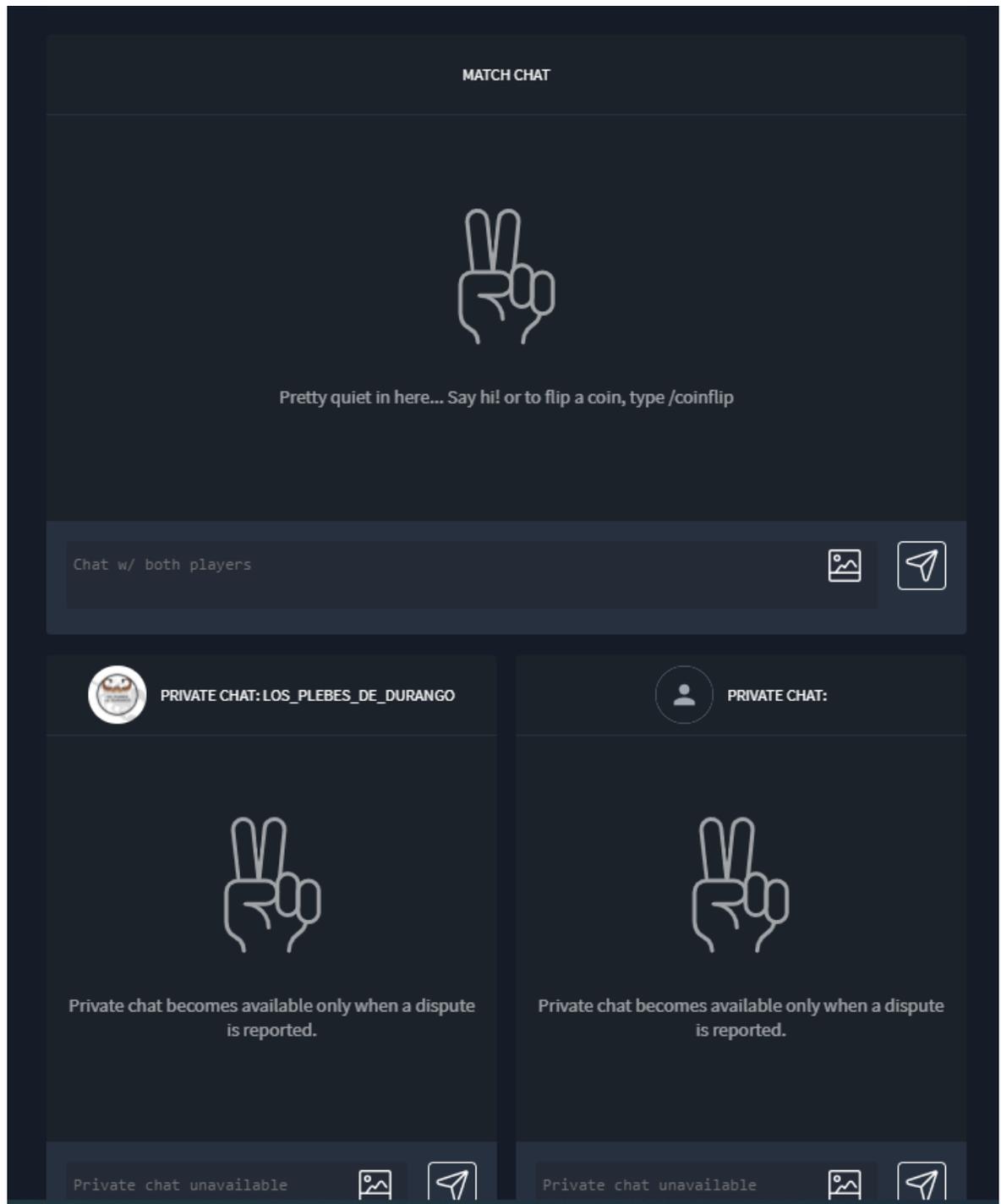


- No se permiten cambios de username registrados una vez iniciado el bracket.

### **3. Competencia**

#### **3.1. Contacto del jugador rival y partidas**

- El jugador que se encuentre en la llave superior del bracket deberá proceder a la creación del juego.
- Toda información de contacto de los rivales estará en la plataforma de Battlefy:



- Es responsabilidad de todos los jugadores revisar que la configuración de la partida sea correcta antes de iniciar para jugar.
- Todo reporte de comunicación, problema o detalle que tengan con su rival, se deberá justificar en la plataforma de Battlefy.



- Si por algún motivo ninguno de los 2 jugadores reporta la incidencia o partidas, la administración se reservará el derecho de pasar a la siguiente ronda.
- Los reportes de juegos se harán en BATTLEFY.

### 3.2 Reglas de juego

- No hay derecho a rematch en ningún caso.
- La configuración de partida debe ser en “Batalla Amistosa”. En caso de mandar una partida con modo de juego erróneo 2 veces seguidas, se le dará la victoria de esa batalla al oponente.
- Tienes 10 minutos para iniciar la primera batalla de la ronda, después de la hora establecida.
- Tienes 3 minutos para cambiar mazos e iniciar la siguiente partida. En caso de no aceptar la batalla o no enviar la batalla se tomará como derrota en esa batalla y se aplica la regla de baneo.
- El vencedor de cada batalla será el que tenga el mayor número de coronas, y el vencedor del partido será el que haya ganado más batallas (al mejor de 3 o al mejor de 5, según la ronda).
- Todas las cartas están permitidas y se pueden cambiar los mazos entre batallas.
- El perdedor de la batalla tendrá derecho a hacer un ban que será global, es decir que afecta a los dos jugadores, el cual le deberá de ser comunicado 1 minuto después de haber acabado la partida para que el oponente pueda acomodar su mazo para la siguiente batalla.
- Los baneos son acumulativos, es decir, se mantienen durante el resto de las partidas al jugador que le ha sido baneada la carta.
- Una vez mencionado el baneo, no se puede modificar.



- En caso de usar una carta que te haya sido baneada, se contará como derrota.

### 3.3 Revisión de jugadores

Se podrá realizar una revisión exhaustiva por jugador antes de cada partido. Estas revisiones pueden ser aleatorias al jugador (también se pueden realizar si surge algún problema o inconveniente). Para dichas revisiones cada jugador deberá contar con los siguientes requisitos:

- Credencial de la escuela (INE o Pasaporte en caso de no tenerla).
- Estar incorporado a nuestro discord oficial.
- Cámara web y/o teléfono celular con cámara.
- Contar con la aplicación de discord en el dispositivo a utilizar para la revisión.

### 3.4. Discord

- Discord será el medio de comunicación oficial entre la administración y los jugadores.
- Los jugadores deberán estar presentes en discord en todo momento durante los horarios de competencia.

Discord: <https://discord.gg/vWAWMhGqen>

### 3.5. Reporte de victorias

Durante el torneo, se reportarán las victorias directamente en BATTLEFY dentro del bracket de torneo.

- Si el contrincante no se presentó, en el tiempo establecido (Punto 4. Tiempos de llegada y espera), deberá subir la captura de pantalla correspondiente mostrando la fecha y la hora como prueba.



- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente al administrador principal del torneo mediante el correo electrónico o Battlefy
- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente a su representante administrador o a un administrador principal de la liga mediante discord.
- En caso de que ninguno de los dos jugadores se presente al partido, se pasará a uno de los dos de manera aleatoria.

#### **4. Puntualidad**

- El tiempo de espera será de 5 minutos después de la hora acordada por ambos jugadores, en dado caso de que un jugador no se presente se reporta con los administradores.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con la administración.

#### **5. Reinicios de partida**

- No habrá reinicios de partida.
- Las desconexiones, o fallas de conexión durante la partida no aplican al reinicio de la misma.

#### **6. Conducta dentro y fuera del torneo**

Pensamos que la competitividad y el compañerismo son importantes para la escena competitiva, es por eso que esperamos se cumpla con el reglamento que se ha incluido, así como la conducta de los jugadores y organizadores durante el torneo y las infracciones y posibles sanciones a las que estarán sujetos.

Se espera que todos los jugadores demuestren una conducta apropiada. No se permitirá ninguna falta de respeto, burla o comentario que pueda ser interpretado como burla, falta de respeto o agresión hacia el equipo rival y hacia la organización del torneo.



En caso de que esto suceda un organizador tomará las medidas necesarias de acuerdo a su criterio y la gravedad del asunto que pueden llevar a la descalificación del torneo.

- La difamación o desprestigio a un jugador, equipo, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). Al presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un equipo pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración dentro y fuera sobre xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación del jugador y /o equipo.
- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata del equipo se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del equipo:
  - Abuso de bugs
  - Uso de exploits/hacks
  - Cambio de cuentas/account sharing

### **6.1. Reporte de abuso**

Para reportar una ofensa deberán tomar captura de pantalla y reportarla a los organizadores inmediatamente. En caso de que se considere a un equipo culpable se le dará una amonestación.



Las amonestaciones y/o descalificación pueden ir desde recibir ayuda exterior, no seguir indicaciones del torneo, comportamientos antideportivos, etc. Estos reportes se pueden mandar a través de los métodos de contacto establecidos en la parte de CONTACTO de este reglamento

## **6.2 Cambios en el reglamento**

Todas las reglas presentes de este reglamento están sujetas a cambios. Los organizadores informarán a los participantes de dichos cambios en caso de realizarse. Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

## **6.3. Premios**

Premios por definir.

## **6.4 Aviso de privacidad**

Consulta nuestro aviso de privacidad para más información de uso de imagen, de información, datos personales.

<https://tecmilenio.mx/es/aviso-de-privacidad/esport>

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.