



# REGLAMENTO TORNEO FIFA 21

## Tecmilenio eSports League





## INTRODUCCIÓN

Este reglamento servirá como regulación del torneo de FIFA 2020 Femenil de Tecmilenio eSports League. El torneo es organizado por **Tecmilenio eSports League**.

Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por **Tecmilenio eSports League** y los cambios serán notificados en el momento.

## CONTACTO

El contacto será directamente con la administración de **Tecmilenio eSports League** a través de:



Correo: [eSports@servicios.tecmilenio.mx](mailto:eSports@servicios.tecmilenio.mx)

Discord: <https://discord.gg/tXQ6x7H>

## CALENDARIO

### Inscripciones:

Inicio: Lunes 1 de marzo 2021

Fin: Miércoles 10 de marzo 2021

### Eliminación directa:

Inicio: 13 de marzo 201

Fin: 15 de marzo 2021



## Playoffs:

Inicio: 16 de marzo

Fin: 19 de marzo

## DESCRIPCIÓN GENERAL

- **Plataforma:** Xbox One y PS4(PS5 si tienes el formato en ps4)
- **Formato de torneo:** Eliminación directa y Playoffs
- **Formato de juego: 1vs1**
- **Modo de juego:** Mejor de 3 hasta octavos de final y mejor de 5 a partir de cuartos.
- **Equipos:** Cualquier equipo, con media de 80.

## REGLAMENTO GENERAL

### 1. Administración

- La administración podrá tomar decisiones arbitrales las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.
- Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

### 2. Participación

- El jugador deberá ser estudiantes activos de **Universidad Tecmilenio**.
- El jugador deberá ser colaboradores activos de **Universidad Tecmilenio**.

#### 2.1. Inscripciones

- El registro correrá a cargo de cada jugador.
- Todos los jugadores deben inscribirse a través de la plataforma Battlefy de manera correcta.
- Los jugadores inscritos deberán poner sus datos personales reales; en caso de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del jugador.
- El jugador deberá ser mayor de edad. En caso contrario, deberá de presentar el permiso de sus padres o tutores firmado.

-**Si eres menor de edad** deberás de solicitar a tus padres/tutores la autorización para participar en el torneo. En la siguiente liga podrás encontrar la solicitud para el perimiso: <https://bit.ly/3tKYapH>



## 2.2. Licencia de los participantes

- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de la misma.
- Cada jugador debe contar con una cuenta activa de Xbox Live, PS Plus y una licencia oficial del juego FIFA 21.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.

## 2.3 Nombres de los jugadores

- Todos los nombres de equipos y jugadores individuales deben seguir el Código de conducta que se indica en nuestro reglamento.
- Los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de equipos y jugadores individuales por cualquier motivo.

## 3. Competencia

### 3.1. Contacto del jugador rival y partidas

- El jugador que se encuentre en la llave superior del bracket deberá proceder a la creación del juego.
- Es responsabilidad de todos los jugadores revisar que la configuración de la partida sea correcta antes de iniciar para jugar.

### 3.2. Configuración del juego

- Modalidad: 1 vs 1 / Partido Rápido.
- Número de partidos por ronda hasta 8vos de final: Bo3, eliminación sencilla
- Número de partidos desde 4tos de final y hasta la final: Bo5, eliminación sencilla.
- Se realizará un Bo5 para 3er lugar.
- Duración de partido: 12 Minutos
- Controles: Cualquiera
- Velocidad del Juego: Normal
- Dificultad: Clase Mundial
- Árbitro: Random
- Tiempo: Día
- Clima: Seco
- Estadio: Cualquiera

#### Reglas (Finales)

- Equipos: Cualquier equipo está disponible (menos equipos all star ni leyendas)
- Lesiones: Off
- Offsides: On
- Amonestaciones: On
- Mano: Off
- Usuario & CPU: Todo 50%
- Sumatoria de Goles: Si
- Tiempos Extra: Si
- Gol de Oro: Si
- Penales: Si

Modo de juego: Mejor de 3, cuartos de final, semifinales, 3er lugar y final mejor de 5.

### 3.3. Reporte de victorias



Durante el torneo, se reportan las victorias directamente en Battlefy dentro del bracket de torneo.

- Si el contrincante no se presentó, en el tiempo establecido (Punto 4. Tiempos de llegada y espera), deberá subir la captura de pantalla correspondiente mostrando la fecha y la hora como prueba.
- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente al administrador principal del torneo mediante el correo electrónico o Battlefy

### **3.4. Empates**

En caso de empate, este partido será descartado y se deberá de jugar el siguiente hasta obtener un Bo3 ó Bo5, según sea el caso.

### **4. Puntualidad**

- El tiempo de espera será de 10 minutos después de la hora oficial a indicar por ambos jugadores. Transcurrido este tiempo, si el jugador no llega perderá la partida automáticamente y su contrincante deberá reportar su victoria.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con el administrador del torneo a través del canal de Discord.
- No se permitirá iniciar un juego si no se encuentra el contrincante.
- En caso de que dos jugadores de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento ambos perderán dicho encuentro y se pasará aleatoriamente a cualquier de los dos jugadores.

### **5. Reinicios de partida**

- La decisión de en qué circunstancias se amerita el reinicio del juego queda totalmente a discreción de Tecmilenio eSports League.
- El protocolo de reinicio será decidido por la organización y será comunicado a los jugadores antes de realizarlo. Es necesario reiniciar el juego cuando:
  - Exista mala conexión y el partido se considere injugable siempre y cuando no avance a más de medio tiempo de partido.

### **6. Problemas de desconexión o mantenimiento**

- Si algún jugador se desconecta durante los primeros 10 segundos de la partida y no hay ningún gol, la partida se reinicia y se repite.
- En caso de que el jugador que lleve la ventaja se desconecte, independientemente de las circunstancias de la partida, se deberá reiniciar la misma
- En caso de que el jugador que lleve la desventaja se desconecta, independientemente de las circunstancias de la partida, se dará por finalizada la misma.



- Si existen problemas con el servidor que no permitan realizar correctamente las partidas, los organizadores notificarán a los equipos sobre el cambio de horario y/o día por medio de las redes sociales o correo electrónico.

## 7. Conducta dentro y fuera del torneo

- Pensamos que la competitividad y el compañerismo son importantes para la escena competitiva, es por eso que esperamos se cumpla con el reglamento que se ha incluido, así como la conducta de los jugadores y organizadores durante el torneo y las infracciones y posibles sanciones a las que estarán sujetos.
- Se espera que todos los jugadores demuestren una conducta apropiada. No se permitirá ninguna falta de respeto, burla o comentario que pueda ser interpretado como burla, falta de respeto o agresión hacia el equipo rival y hacia la organización del torneo.
- En caso de que esto suceda un organizador tomará las medidas necesarias con el acuerdo a su criterio y la gravedad del asunto que pueden llevar a la descalificación del torneo.
- Los jugadores no pueden comportarse de forma que (a) violen estas Reglas, (b) ni de forma molesta, nociva o destructiva, o (c) que resulte perjudicial para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios (de la forma que esta decida). En concreto, los jugadores no podrán acosar ni faltar al respeto, utilizar lenguaje abusivo u ofensivo, sabotear el juego, realizar prácticas consideradas spam o ingeniería social, estafar ni llevar a cabo actividades ilegales ("Comportamiento tóxico").
- La difamación o desprestigio a un jugador, equipo, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un equipo pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una
- actitud así ameritaría la descalificación del jugador y /o equipo.
- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata del equipo se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del equipo:
  - Abuso de bugs
  - Uso de exploits/hacks
  - Cambio de cuentas/account sharing
  - Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.

### 7.1. Reporte de abuso

Para reportar una ofensa deberán tomar captura de pantalla y reportarla a los organizadores inmediatamente. En caso de que se considere a un equipo culpable se le dará una amonestación.



Las amonestaciones y/o Descalificación pueden ir desde recibir ayuda exterior, no seguir indicaciones del torneo, comportamientos antideportivos, etc.

Estos reportes se pueden mandar a través de los métodos de contacto establecidos en la parte de **CONTACTO** de este reglamento.

## **8. Cambios en el reglamento**

Todas las reglas presentes de este reglamento están sujetas a cambios. Los organizadores informarán a los participantes de dichos cambios en caso de realizarse. Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

## **9. Premios**

Premios por definir.

## **10. Aviso de Privacidad**

Consulta nuestro aviso de privacidad para más información de uso de imagen, de información, datos personales.

Liga: <http://bit.ly/Aviso-privacidad-esports>